



Des Iles du Kerry au Connemara ^(AT6DS)

Irlande - Europe du Nord

15 jours (dont 13 jours : Randonnée)

Prix à partir de 4495.00 EUR p.p.

Niveau	
Type	Accompagné
Age minimum	18 ans
Portage	Affaires pour la journée
Hébergement	Bed & Breakfast Guest House Hôtel
Groupe	de 5 à 15 personnes
Repas	Pension complète en trek et log pet dej
Encadrement	Guide local francophone
Vol	Bruxelles, Paris, Province ou autres



Les points forts de ce voyage

- Tout l'Ouest irlandais en un seul voyage pour une grande variété de paysages : montagnes, côtes déchiquetées, îles, plages, pubs et petits ports...
- La convivialité et la simplicité : sélection d'auberges de jeunesse et de B&B, de transports privés et de bus de ligne.
- Un très bon hôtel à Dublin en fin de séjour.
- Un excellent rapport qualité-prix.



TREK AVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)
 25, Bohey - L-9647 DONCOLS
 Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Votre voyage

Des péninsules de Kerry et de Dingle aux terres sauvages du Connemara, du mont St Patrick, des Skellig Rocks aux collines du Burren et des falaises de Moher aux îles d'Aran, ce périple puise aux sources de la culture gaélique.

Le littoral sud-ouest de l'Irlande décline une grande variété de paysages côtiers, de sommets, de villages pittoresques et d'îles de légende. Des célèbres péninsules de Kerry et de Dingle aux terres sauvages du Connemara, du point culminant d'Irlande au mont sacré St Patrick, des Skellig Rocks aux collines du Burren, des falaises de Moher aux îles d'Aran, ce périple puise aux sources de la culture gaélique, très vivante dans les petites communautés de fermiers et de pêcheurs. Une très belle randonnée entre montagnes et falaises dominant l'Océan et les lacs !

Jour 1 VOL POUR L'IRLANDE - CORK

Hébergement : bed & breakfast. Repas libre. Transfert : 30 min env. à votre charge.

Vol pour Cork et transfert libre pour la grande ville portuaire du sud de l'Irlande, qui fut la dernière escale du Titanic. Capitale du comté du même nom, la ville serait également, pour ses habitants, la vraie capitale de l'Irlande ! Dîner et soirée libres. Rendez-vous avec le guide le lendemain matin à la réception de l'hébergement.

Jour 2 PARC NATIONAL DE KILLARNEY - PORTMAGEE

Dénivelée positive : 200 m. Dénivelée négative : 400 m. 4 h de marche.

Hébergement : bed & breakfast. Repas inclus : matin, midi, soir. Transfert : 2 h 30.

Le célèbre parc national de Killarney déploie ses merveilles naturelles dans un cadre de lacs et de forêts touffues, au pied des plus hautes montagnes du pays. La randonnée traverse une zone de montagnes en balcon sur la chaîne des MacGillycuddy's Reeks, et se termine en beauté dans les allées du parc et des jardins de Muckross, sur la rive du lac. Fin de la journée au village de Portmagee, charmant petit port abrité à l'extrémité de la péninsule. Installation en B&B pour deux nuits, et dîner au pub.

Jour 3 SKELLIG ROCKS - PORTMAGEE

Dénivelée positive : 220 m. Dénivelée négative : 220 m. 1 h 30 de marche.

Hébergement : bed & breakfast. Repas inclus : matin, midi, soir. Transfert : 2 x 1 h en bateau.

Les rocs des Skellig surgissent des flots à 8 miles marins au large des côtes. Ces deux îlots fantastiques sont classés au patrimoine mondial de l'Humanité. A la pointe sommitale de Great Skellig (Skellig Michael) se trouve un petit monastère en pierres sèches datant du VIII^e siècle, où la scène finale de Star Wars VII a été tournée. Little Skellig abrite quant à lui la plus importante colonie de fous de Bassan en Europe.

Organisation de la journée : traversée en bateau pour Skellig Michael et ascension d'une volée de près de 600 marches taillées dans la pente jusqu'au site spectaculaire du sommet, à plus de 200 mètres au-dessus des flots. Retour en bateau via Little Skellig pour y observer la colonie d'oiseaux : de grands fous à bec jaune survolent notre embarcation, tandis que des phoques joueurs plongent dans la mer à notre approche. Retour à Portmagee en début d'après-midi.

NB : inscription pour la sortie aux Skellig : en raison de la renommée grandissante des Skelligs, l'accès en bateau est devenu extrêmement réglementé. Il est nécessaire pour nous de confirmer le nombre exact de passagers plusieurs jours avant le départ. Vous devez donc dès votre inscription nous informer de votre décision de participer ou non à cette excursion. L'expérience des Skellig vous reviendra à 90 €, somme à remettre à votre guide dès votre arrivée en Irlande, ce dernier la remettra aux organisateurs le jour de la traversée. En cas de météo défavorable et d'annulation de la sortie en mer, cette somme vous sera intégralement remboursée. Une autre randonnée est alors prévue sur l'île de Valentia ou à la pointe de Canglass.

Jour 4 ASCENSION DU CARRAUNTOOHIL (1038 M), POINT CULMINANT D'IRLANDE - DINGLE

Dénivelée positive : 900 m. Dénivelée négative : 900 m. 5 à 7 h de marche.

Hébergement : auberge de jeunesse. Repas inclus : matin, midi, soir. Transfert : 3 h 30.

Depuis la péninsule de Portmagee, cap vers Dingle et ses promontoires rocheux. Mais avant cela, le sommet d'Irlande, le Carrauntoohil (1038 m), vous appelle ! Plusieurs itinéraires permettent de l'atteindre, chacun fait la même dénivelée, seule la technicité diffère. Votre guide vous proposera l'itinéraire le plus adapté en fonction des conditions météo et du niveau des participants. Route pour la péninsule de Dingle et installation pour deux nuits en auberge de jeunesse (base chambre double, exceptionnellement triple) dans le village de Dingle. Dîner et soirée au chaleureux pub local.

NB : en cas de météo défavorable, randonnée alternative prévue sur les crêtes des Three Sisters, véritable belvédère sur les îles Blasket, qui montrent leurs ondulations à la limite de la terre et des eaux. Fin de la journée à Dingle.

Jour 5 MONT BRANDON (953 M) - PÉNINSULE DE DINGLE

Dénivelée positive : 850 m. Dénivelée négative : 850 m. 4 h de marche.

Hébergement : auberge de jeunesse. Repas inclus : matin, midi, soir.

Aujourd'hui, c'est l'ascension du seigneur des lieux, le mont Brandon, deuxième sommet d'Irlande, sur les flancs duquel on trouve les plus beaux itinéraires du pays ! Saint Brendan, moine navigateur et visionnaire, y médita au VI^e siècle avant de s'embarquer en curragh (bateau léger de la côte ouest de l'Irlande) et d'accoster - bien avant les Vikings - sur les côtes du Labrador ! Par temps clair, de la crête herbue du sommet, le panorama est à couper le souffle. Retour à l'hébergement, avant une soirée au chaleureux pub local.

Jour 6 DINGLE - FALAISES DE MOHER - DOOLIN, VILLAGE DES MUSICIENS

Dénivelée positive : 200 m. Dénivelée négative : 200 m. 4 h de marche.

Hébergement : bed & breakfast. Repas inclus : matin, midi, soir. Transfert : 4 h.

Après les deux dernières journées d'ascension, c'est une journée plus douce mais non moins spectaculaire qui vous attend. Départ matinal pour la suite de notre balade irlandaise vers les célèbres falaises de Moher du comté de Clare. C'est l'un des sites naturels les plus fameux d'Irlande, façonné par l'action conjuguée de la mer et des vents. La randonnée débute à la pointe de Hags Head que peuplent quantité d'oiseaux marins, criards et acrobates. Le regard plonge 200 mètres plus bas dans les bouillonnements d'écume, et les rafales océanes nous décoiffent ! Au large, la silhouette des îles d'Aran et des côtes lointaines du Connemara sont une invitation à poursuivre le voyage... Arrivée au village des musiciens de Doolin et installation en B&B. Dîner et soirée dans l'un des quatre pubs du village, au son de la musique celtique. Laissez-vous transporter par le chant de l'uilleann pipe (cornemuse irlandaise) et les rythmes du bodhrán (tambour sur cadre irlandais !)

Jour 7 DOOLIN - RELIEFS DÉSERTIQUES DU PARC NATIONAL DU BURREN - GALWAY

Dénivelée positive : 250 m. Dénivelée négative : 250 m. 3 h de marche.

Hébergement : hôtel. Repas inclus : matin, midi. Repas libre : soir. Transfert : 1 h.

Une belle randonnée au cœur du plateau karstique du Burren. Ascension en boucle du mont Mullagh More, la colline emblématique du parc national. Uniques en Irlande, ces reliefs de lapiaz (crevasses et fissures rocheuses), presque géométriques, forment un paysage désertique qui tranche avec le reste du pays. Puis transfert à Galway. Installation à l'hôtel pour deux nuits. Dîner et soirée libres dans la vibrante "ville des tribus", très animée le samedi soir.

Jour 8 GALWAY - INISHMORE (ÎLES D'ARAN) - GALWAY

Dénivelée positive : 70 m. Dénivelée négative : 70 m. 3 à 4 h de marche.

Hébergement : hôtel. Repas inclus : matin, midi. Repas libre : soir.



TREK AVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)

25, Bohey - L-9647 DONCOLS

Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Transfert à Rossaveal, port d'embarquement pour les îles d'Aran, pour attraper le ferry de 10 h 30. Une fois sur l'île d'Inishmore, de son point culminant (130 m), d'étroites sentes bordées de murets de pierres sèches traversent un labyrinthe de parcelles, en rebord de falaise. Le spectacle de la mer qui s'agite au pied des rochers est à couper le souffle ! La suite du parcours, sauvage et aérien, conduit, via le "trou du ver", au fort préhistorique de Dun Aengus, le plus ancien monument néolithique d'Europe, posé face au couchant, au point culminant des falaises. Retour à l'embarcadere pour prendre le ferry de 17 h et route sur Galway, pour une arrivée en début de soirée. Dîner et soirée libres.

Jour 9 GALWAY - RANDONNÉE DANS LE MASSIF DES MAUMTURKS MOUNTAINS : MONT CORCOGEMORE (609 M) - CLIFDEN

Dénivelée positive : 650 m. Dénivelée négative : 650 m. 4 à 5 h de marche.

Hébergement : bed & breakfast. Repas inclus : matin, midi, soir. Transfert : 1 h + 30 min.

Départ de Galway en minibus, et route pour la région du Connemara et des Maumturks Mountains (Na Sléibhte Mhám Toirc en gaélique !). Culminant à 702 mètres d'altitude, ce massif constitue l'un des deux principaux massifs du Connemara et du pays et fait face à celui des Twelve Bens, de l'autre côté de l'Inagh Valley. La première randonnée de la semaine se déroule sur le sommet le plus méridional du massif, le mont Corgemore (609 m). Une première ascension relativement facile, pour une mise en jambes en douceur, mais qui permet déjà d'apprécier la technicité du sentier irlandais et d'admirer la beauté du Connemara, avec ses nombreux lacs, ses tourbières, ses côtes déchiquetées et ses fameux moutons ! En fin d'après-midi, transfert au village de Clifden, la "capitale" du Connemara, et installation en B&B pour 2 nuits. Diner au pub, véritable lieu de vie et de rencontre des Irlandais.

Jour 10 RANDONNÉE DANS LE MASSIF DES TWELVE BENS : BEN LETTERY (557 M) ET BEN GOWER (664 M)

Dénivelée positive : 700 m. Dénivelée négative : 700 m. 5 à 6 h de marche.

Hébergement : bed & breakfast. Repas inclus : matin, midi, soir. Transfert : 2 x 20 min.

Découverte du massif des Twelve Bens, une chaîne montagneuse aux sommets acérés qui comprend les plus hauts sommets du Connemara et qui culmine à 728 mètres (mont Benbaum). Transfert aux portes du parc national du Connemara, et départ pour le sommet Ben Lettery (557 m), le plus septentrional des Twelve Bens. Cette ascension populaire débute par un petit sentier au milieu des pentes herbeuses, avant de se faufiler rapidement hors sentier sur un terrain rocailleux jusqu'au sommet, d'où l'on continue sur une ligne de crête jusqu'au Ben Gower (664 m). Ces deux cimes sont les premières d'une longue arête en fer à cheval qui en compte six autres jusqu'à la rivière de Glencoaghan, et dont la traversée globale dure une dizaine d'heures avec 1 600 mètres de dénivelées positive et négative... Un bel itinéraire, mais qui n'est pas au programme de ce séjour ! Descente plus ou moins par le même itinéraire, toujours hors sentier. Retour à l'hébergement de Clifden pour la nuit et le dîner au pub.

Jour 11 CLIFDEN - MONT GARRAUN (598 M) - ABBAYE KYLEMORE ET SES JARDINS VICTORIENS - LEENANE

Dénivelée positive : 600 m. Dénivelée négative : 600 m. 5 à 6 h de marche.

Hébergement : hôtel. Repas inclus : matin, midi, soir. Transfert : 1 h + 20 min.

Il faut quitter la partie sud du Connemara pour se diriger vers une randonnée dans un petit massif isolé du nord des Twelve Bens. Le mont Garraun, dont le nom proviendrait de l'irlandais géarán, qui signifie "croc", culmine à 598 mètres. Ce nom pourrait être dû à sa longue crête orientale qui descend jusqu'aux rives du Lough Fee, point de départ de la randonnée. Depuis le sommet, plutôt plat, superbe vue sur les sommets voisins et le domaine lacustre du Lough Fee. La descente se fait sur le flanc sud de la montagne, en passant par l'antécime d'où l'on peut apercevoir l'abbaye de Kylemore sur les rives du lac éponyme. Arrivée à l'abbaye à pied directement depuis le sommet, et visite des jardins victoriens et des bâtiments. Installation à l'hôtel pour deux nuits à Leenane, petit village blotti au fond du fjord de Killary. Dîner et soirée au pub ou à l'hôtel.

Jour 12 LEENANE - FJORD DE KILLARY - LEENANE HILL (613 M)

Dénivelée positive : 660 m. Dénivelée négative : 660 m. 5 à 6 h de marche.

Hébergement : hôtel. Repas inclus : matin, midi, soir.

Randonnée au départ de l'hôtel pour l'ascension de Leenane Hill. Moins courue que la partie sud des Maumturks dont elle est séparée par le col of Despondency, la partie nord-est du massif offre quant à elle une

superbe vue sur le fjord de Killary, le plus profond d'Irlande, et sur la chaîne de montagnes Mweelrea de l'autre côté du fjord. Cette randonnée évolue de petit sommet en petit sommet sur une ligne de crête herbeuse qui contraste fortement avec l'arête rocheuse de l'épine centrale des Maumturks. Il faudra rester attentif au placement des pieds, l'itinéraire étant encore une fois majoritairement hors sentier ! Le point culminant de la randonnée se situe à 613 mètres d'altitude. Quel panorama ! Retour au confortable hôtel du petit village de Leenane, dîner et soirée.

Jour 13 LEENANE - ASCENSION DU CROAGH PATRICK (765 M) - WESTPORT

Dénivelée positive : 600 m. Dénivelée négative : 750 m. 5 à 6 h de marche.

Hébergement : bed & breakfast. Repas inclus : matin, midi, soir. Transfert : 1 h.

Transfert à Murrisk et ascension du Croagh Patrick, montagne sainte d'Irlande, qui surgit à 765 mètres au-dessus de la baie de Westport en un élan magnifique. Le dernier dimanche de juillet, des milliers de pèlerins venus de toute l'Irlande et d'ailleurs le gravissent, comme le faisait le saint patron de l'île et leurs lointains ancêtres celtes : les druides y grimpaient au jour de la fête de Lughnasa, qui a donné son nom au mois d'août en langue gaélique. La petite chapelle du sommet offre une vue superbe sur la baie de Clew, les monts du Connemara et toutes les îles... Installation en B&B pour une nuit et dîner à Westport, une ville qui ne manque pas de pubs animés où se produisent d'excellents musiciens !

Jour 14 WESTPORT - TRAIN POUR DUBLIN - VISITE DE LA CAPITALE IRLANDAISE

Hébergement : hôtel. Repas inclus : matin, midi. Repas libre : soir. Transfert : 3 h 30 en train.

Retour vers Dublin. Trajet bucolique en train à travers les Midlands jusqu'à Dublin, et installation à l'hôtel en centre-ville. Découverte de la joyeuse capitale de l'Irlande (instructions et plan du quartier fournis). Les distractions ne manquent pas : portes et façades à l'architecture georgienne, jardins de ville soignés, musées, parcs et châteaux, pubs innombrables, spectacles de rue du quartier de Templebar. Ou, tout simplement, déambulation dans les rues animées ou le long des rives de la Liffey.

Jour 15 DUBLIN - FRANCE

Repas inclus : matin. Repas libres : midi, soir. Transfert : 20 à 30 min en navette ou taxi selon le trafic.

Dernier matin, derniers achats, transfert libre pour l'aéroport de Dublin : en navette (7 € par personne) ou taxi (25 € par véhicule pour quatre passagers) à votre charge.

NB : les temps de marche sont donnés à titre indicatif.

L'équipe

Un guide-accompagnateur spécialiste de l'Irlande et de sa culture.

Les déplacements

- Transferts et déplacements en minibus (même derrière la vitre d'un minibus, le voyage est féérique), taxis et bus de ligne.
- Traversées aller-retour aux îles d'Aran, aux îles Blasket, à Inishbofin, en ferry.
- Traversées aller-retour aux îles Skellig en petit bateau (12 places).

Hébergement

- Dix nuits en *hostel* : c'est le gîte d'étape à l'irlandaise. Sélectionnés pour la beauté de leur situation et leur bonne tenue, il est prévu d'y préparer en commun et y prendre les petits déjeuners et environ un repas du soir sur trois. Chambres de 2 à 4 personnes le plus souvent, avec salle de douche partagée. Petit dortoir de 6 éventuellement utilisé pour une nuit à Doolin en période de haute fréquentation.
- Deux nuits en *B & B*/gîte dans le Connemara : associe le côté pratique et convivial du gîte avec le confort du *B & B*, le *Irish breakfast* en plus, servi par la patronne ! Chambres de 2 à 3 avec salles de bain privées.
- Hôtel trois étoiles au c¹/₂ur de Dublin : couronne en beauté la fin du circuit. Confort trois étoiles, chambre double, petit déjeuner irlandais à volonté, et situation imprenable au c¹/₂ur de la cité ! Chambres de 2 avec salles de bain privées.

Les repas

- Le soir : temps forts de détente et de convivialité, les dîners sont préparés par le guide environ un soir sur trois dans les auberges. Chacun peut participer librement à la confection des repas et apporter sa touche personnelle



TREK AVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

pour la joie et l'édification de tous !

Dîners au pub ou au restaurant les autres soirs.

- Les pique-niques : préparés par le guide, sous forme de salades, et à base de produits locaux achetés dans les épiceries locales. Se munir d'une assiette, d'un verre et de couverts en plastique personnels.

Boissons : l'eau est potable dans les hébergements. Thé et café sont mis à disposition dans les chambres. Côté spiritueux, nous sommes au pays de la Guinness et des plus anciennes distilleries de *whiskey* : pas moins de treize sortes de *whiskey* et quelques bières très typées, de la blonde la plus légère à la *stout* la plus noire ! Vous trouverez également des vins importés du monde entier.

Gastronomie : la nouvelle cuisine irlandaise, mêlant tradition et nouveauté, offre une riche palette de produits de la mer (saumon, baudroie, truite, prise du jour !) et de la terre. Vous aurez certainement l'occasion de déguster un *irish stew*, l'un des plats traditionnels servis dans les pubs, sorte de potée cuite à l'étouffée avec de la viande et des pommes de terre, et parfois marinée dans la Guinness...

Le transport des bagages

Lors des randonnées, vous portez uniquement un petit sac à dos avec les affaires nécessaires à la journée : pique-nique, gourde, paire de jumelles, appareil photo, lunettes de soleil, cape de pluie, etc. Lors des changements d'hébergements, les sacs sont transportés par véhicule.

Chambre individuelle

Impossible pour ce voyage.

Dates et prix

 Promotion  Départs complet  Départ assuré

Destination	Thème	Départ	Retour	Durée	Tarif
Irlande	Des Iles du Kerry au Connemara	06/09/2026	20/09/2026	15 jours	4495.00 EUR

Info pays



Irlande

Qui croirait qu'en Europe, une terre sauvage et mystérieuse puisse offrir un tel dépaysement ? Et pourtant... cette île calme, imprégnée de légendes, et qui chante d'étranges ballades, entre lumières folles et coups de vent, donne une impression de bout du monde. Dans les lumières magiques d'un ciel sans cesse en mouvement, l'eau, toujours proche, mais aussi les montagnes, jouent un spectacle saisissant. Sur les grands itinéraires du Burren, du Connemara ou du Donegal, nous vous convions sur des chemins peu parcourus, fruits de nos découvertes amoureuses et patientes. Ici, l'horizon du marcheur porte des saveurs et des couleurs d'un autre monde... Beauté, ambiance sauvage, douceur de vivre, mais aussi hospitalité et convivialité des Bed & Breakfast et des pubs irlandais... tous les ingrédients sont réunis pour séduire les randonneurs les plus exigeants !

Formalités administratives

Irlande

- Pour les ressortissants de l'Union européenne : une carte d'identité en cours de validité ou un passeport en cours de validité.
- Pour les autres nationalités, merci de vous renseigner auprès de l'ambassade d'Irlande de votre pays.

Conseil(s) santé

Irlande

Nous vous conseillons d'être à jour des vaccinations classiques : diphtérie, tétanos, RRO, hépatite B, poliomyélite, fièvre typhoïde.

Infos pratiques

Votre budget

NOTE IMPORTANTE : Dans la rubrique 'Le Prix Comprend', le prix du vol (si applicable) est en général basé sur un départ de Paris. Un départ d'un autre aéroport (Bruxelles, Luxembourg, Genève, ...) peut être demandé mais est susceptible d'un éventuel supplément de prix. Lors de la réservation, ce supplément vous est communiqué.

Par ailleurs, les prix indiqués sur cette fiche technique sont donnés à titre indicatif. Des modifications peuvent intervenir (les augmentations des taxes aériennes, les surcharges carburant, l'évolution du coût des prestations terrestres, etc. peuvent être répercutées sur le prix du forfait).

De même, des suppléments liés aux variations des prix des billets d'avion et aux disponibilités dans la classe tarifaire prévue pour le voyage peuvent s'appliquer en fonction de la date d'inscription.

Dans tous les cas, vous en serez informé au plus tard lors de votre inscription. Après votre inscription, seules les modifications prévues par l'article R211-8 du code du tourisme peuvent s'appliquer.

Le prix comprend

- Les vols Paris-Cork et Dublin-Paris en classe économique.
- Les taxes d'aéroport au départ d'Europe.
- Tous les transferts terrestres de Cork à Dublin en bus local et/ou taxi ou bus privés.
- Les traversées en bateau pour les îles Blasket, les îles d'Aran et l'île d'Inishbofin.
- L'hébergement pendant le circuit : dix nuits en auberges de jeunesse choisies, deux nuits en B&B, une nuit en hôtel trois étoiles au coeur de Dublin.
- Les petits déjeuners.
- Les repas de midi (pique-nique ou bar food), sauf J 13 et J 14 à Dublin.
- Les repas du soir, sauf trois repas libres à Portmagee (J 2 ou J 3), Dingle (J 6) et Dublin (J 13).
- Les entrées aux musées de Blaskets et de Skelligs expérience.
- L'encadrement par un guide-accompagnateur

Le prix ne comprend pas

- L'assurance, annulation/interruption de séjour/perte de bagages, l'assistance.
- Tout ce qui n'est pas indiqué sous la rubrique 'Le prix comprend'.

Autres dépenses sur place

- Les repas de midi éventuels à Cork le J 1 et Dublin le J 14.
- Trois repas du soir à Portmagee (J 2 ou J 3), Dingle (J 6) et Dublin (J 13) : prévoir un budget de 25 eur par repas en moyenne, boissons comprises.
- Le repas de midi à Dublin le J 13 : prévoir environ 7 à 15 eur.
- La visite libre de Dublin (entrées musées,...).
- Le ferry éventuel pour les îles Skellig (facultatif) : 40 eur par personne.
- Les entrées dans les monuments, musées non compris au programme.
- Les boissons et dépenses personnelles, les pourboires.

Vous préparer à partir

Préparation physique

Pour profiter pleinement de votre voyage, n'oubliez pas d'entretenir votre forme une fois par semaine en marchant (15 km environ) si possible sur un parcours avec dénivelée (250 m/h) ou en pratiquant une activité sportive (1 h à 1h30).

Votre pharmacie individuelle



TREK AVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Celle-ci sera validée avec un médecin en tenant compte du terrain d'aventure et de l'éloignement propres à ce voyage. Elle contiendra en principal :

- Un antalgique.
 - Un anti-inflammatoire (comprimés et gel).
 - Un antibiotique à large spectre.
 - Un antispasmodique, un antidiarrhéique, un antiseptique intestinal, un antivomitif.
 - Des pansements et double peau, des compresses, de la bande adhésive, du Steristrip, du tulle gras.
 - Un antiseptique.
 - De la crème solaire et de la Biafine.
 - Vos médicaments personnels.
- En complément : collyre, répulsif contre les moustiques, pince à épiler, somnifère léger et/ou boules Quies, vos médicaments personnels.

Equiperment de base

L'ensemble de vos affaires est réparti entre deux sacs :

* un sac à dos porté pendant la marche d'environ 30-40 litres pour vos affaires de la journée (pull, t-shirt de rechange, gourde, lunettes, crème solaire, petit matériel, appareil photo...), qui sera aussi le sac que vous garderez avec vous dans l'avion

* un sac de voyage avec cadenas, souple et solide de 15 kg maximum, avec de préférence une fermeture éclair latérale (accès plus facile qu'un sac marin). Pendant le voyage, il contiendra les affaires que vous n'utilisez pas dans la journée. Transporté à dos de mule ou de chameau ou sur le toit d'un 4x4, votre sac sera dans tous les cas sanglé, callé, soulevé et banché un grand nombre de fois : évitez par conséquent les sacs rigides et les valises et préférez la solidité à l'esthétique.

> Vêtements de la tête aux pieds

- Une casquette, un chapeau, un bonnet ou un cheich (désert)
- Des lunettes de soleil (indice 3 minimum, 4 pour la haute montagne)
- Une cape de pluie (suivant la saison)
- Des sous-vêtements respirants (séchage rapide)
- Une veste imperméable et respirante type Goretex
- Des T-shirts
- Une paire de gants
- Des pantalons de trek détachables à mi-jambe
- Un collant thermique (suivant la saison)
- Un maillot de bain.
- Des vêtements de rechange.
- Des chaussettes de marche.
- Une paire de sandales.
- Une paire de chaussure (voir rubrique ci dessous)
- Une paire de lacets de rechange.

Nous vous recommandons la boutique Trek Adventure pour trouver le matériel idéal grâce à la marque MILO www.trekaventure.com/trekking/page/le_catalogue_milo

> Matériel indispensable

- Une trousse de toilette et une serviette de bain.
- Une gourde (ou gourde poche à eau, pipette)
- Des serviettes humidifiées type lingettes.
- Du papier toilette.
- Un couteau de poche (en soute !).
- Quelques sachets plastiques pour protéger vos affaires.
- Une aiguille et du fil.
- des bâtons de marche.
- Couverture de survie (modèle renforcé).
- Briquet.
- Appareil photo.



TREK AVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

- Livres de voyage.
- Lentilles jetables ou lunettes correctrices de secours.
- Une lampe frontale et ses piles.
- Un sac de linge sale pour séparer avec le linge propre.

> Pochette antiviol et documents

- Passeport (ou carte d'identité).
- Visa selon le pays.
- Carnet de vaccinations et indications médicales.
- Devises, carte de crédit.
- Contrat d'assistance et d'assurance
- Papiers personnels.

A ne pas oublier dans vos valises

- En complément : collyre, répulsif contre les moustiques, pince à épiler, somnifère léger et/ou boules Quies, vos médicaments personnels.

A ne pas oublier dans vos valises

- Des chaussures de randonnée imperméables à tige montante et semelle offrant une bonne adhérence, type Contagrip ou Vibram
- Le couchage est fourni par l'hébergeur

Nos astuces

1. En raison des retards de certains bagages, nous vous conseillons fortement d'emporter votre sac de couchage avec vous et le nécessaire pour pouvoir voyager les premiers jours, en bagage accompagné dans l'avion.
2. Laissez tout objet coupant (couteau, ciseaux, coupe-ongles, etc..) et briquet dans votre bagage destiné à la soute de l'avion car les contrôles de sécurité les interdisent à bord de l'avion.
3. La réussite de tout voyage est un délicat mélange de bonne humeur, de sentiments d'entraide, de convivialité, d'esprit de découverte, de bonne volonté, d'une participation aux tâches communes ainsi que le respect des traditions locales. Et n'oubliez pas des imprévus sont toujours possibles, dans ces moments adoptez la zen attitude : patience et tolérance.
4. Prenez une photocopie de votre passeport, de votre contrat d'assurance assistance et de votre billet d'avion en cas de perte des originaux.