



Grand tour de la Nouvelle Zélande^(AT79V)

Nouvelle Zélande - Océanie

19 jours (dont 17 jours : Randonnée)

Prix à partir de 4545.00 EUR p.p.

Niveau	
Type	Autotour
Age minimum	12 ans
Portage	Affaires pour la journée
Hébergement	Auberge Bed & Breakfast
Groupe	de 2 à 12 personnes
Repas	Logement et petit déjeuner
Encadrement	En liberté
Vol	Bruxelles, Paris, Province ou autres



Les points forts de ce voyage

- Un maximum de grands sites naturels et de parcs nationaux.
- La possibilité d'extras plus sportifs.
- L'autonomie grâce à votre véhicule sur chaque île.
- Pour le véhicule, l'assurance la plus complète que l'on puisse trouver en Nouvelle-Zélande.



TREK AVVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Votre voyage

Paradis au cœur du Pacifique Sud, toutes les richesses du monde, tous les paysages, tous les climats, tous les milieux sont ici réunis. Côtes sauvages, forêts tropicales luxuriantes, volcans et lacs, glaciers descendant au cœur de la forêt tropicale,...

Paradis au cœur du Pacifique Sud, la Nouvelle-Zélande abrite de nombreuses richesses, paysages, climats et milieux. Côtes sauvages, forêts tropicales luxuriantes, volcans et lacs, glaciers descendant au cœur de la forêt tropicale, faune et flore uniques, la diversité est omniprésente. Un voyage sur mesure idéal pour une découverte active de la Nouvelle-Zélande.

Jour 1 AUCKLAND (ÎLE DU NORD)

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule.

Arrivée à Auckland. Prise en charge du véhicule à l'aéroport et installation à l'hébergement. Selon l'heure d'arrivée, et malgré le décalage horaire, il est en général possible (et intéressant) de faire un tour en ville pour admirer le panorama sur les deux baies (d'un côté la mer de Tasman, de l'autre l'océan Pacifique) du haut d'une des nombreuses collines volcaniques composant le paysage d'Auckland. La diversité ethnique de la population de cette ville, la plus polynésienne du Pacifique, marquera certainement la suite de votre découverte de cette capitale économique, forte de plus du quart de la population du pays.

En fonction de votre heure d'arrivée (par exemple, si votre vol atterrit en milieu de nuit), vous n'aurez peut-être pas envie de conduire (fatigue, décalage horaire, conduite à gauche...) tout de suite. Nous vous offrons la possibilité de prendre une navette (inclusa dans le prix) pour rejoindre votre logement. Dans ce cas, vous prenez en main votre véhicule le lendemain matin après une bonne nuit de repos, au dépôt du centre-ville (distant de 1,7 km, soit 25 min à pied en version standard ou 3,4 km, soit 20 min en taxi, à vos frais, en version Bed & Breakfast). Merci de nous préciser votre choix à l'inscription.

Jour 2 PÉNINSULE DE COROMANDEL - ROTORUA ENTRE GEYSER ET SOLFATARES

2 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 390 km, 5 h 15. Une journée bien remplie vous attend. Partez assez tôt, vers la péninsule de Coromandel, l'un des joyaux de l'île du Nord. Une balade sur la côte est vous emmène à Cathedral Cove, une arche naturelle qui relie deux magnifiques plages typiques de la région. Prenez ensuite la direction de la "ville fumante". Arrivée à Rotorua, la cité "qui vit sur un chaudron", centre d'une zone géothermale en activité (même dans les rues ou les parcs, des fumerolles s'échappent du sol !). Une forte odeur de soufre flotte partout. Découverte à pied de la zone géothermique de Te Puia. Parcourez ce site entre geysers et solfatares (mares de boue bouillonnante). Te Puia est également un haut lieu culturel maori.

Personnalisez votre séjour, notre suggestion : participez à une soirée maorie, avec danses, chants, puis repas hangi, nourriture traditionnelle maorie cuite dans la terre, pour une immersion totale dans le pays !

Jour 3 SITE GÉOTHERMIQUE DE WAIMANGU ET/OU WAI-O-TAPU (EN OPTION) -

Dénivelée positive : 250 m. Dénivelée négative : 250 m. 4 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 185 km, 2 h 15. Journée "volcanique" ! Vous avez le choix entre plusieurs parcs géothermiques, Waimangu (entrée non incluse) : Echo Crater, Frying Pan Lake, Inferno Crater, Hot Stream, Iodine Pool, Marble Terrace, Lake Rotomahana... Un bon sentier entre lacs fumants, sources chaudes et forêts permet de découvrir les multiples facettes de cette zone volcanique née des différentes éruptions et explosions du volcan Tarawera, ou Wai-o-Tapu (entrée non incluse), la zone volcanique la plus colorée du pays : Devil's Home, Opal Pool, Artist's Palette, Sulphur Mounds, Champagne's Pool...

Vous reprenez la route et faites un arrêt aux célèbres Huka Falls, avant de continuer le long du lac Taupo jusqu'à la petite bourgade de Whakapapa.

Jour 4 PARC NATIONAL DE TONGARIRO - WELLINGTON

Dénivelée positive : 350 m. Dénivelée négative : 350 m. 2 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 320 km, 4 h . Vous partez ce matin à la découverte de la partie ouest du parc du Tongariro, sur les flancs du Ruhapehu (2797

TREK AVENTURE



Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

m). Ce volcan est le plus haut et le plus actif du massif, sa dernière éruption date de 2007. Depuis le village de Whakapapa, une superbe balade en boucle jusqu'aux cascades du Taranaki permet d'apprécier la région et la vue sur le parc national du Tongariro. Puis, toujours plus au sud, vous rejoindrez la ville de Wellington, capitale du pays, à travers les collines à moutons et les grandes plaines agricoles. Retour à la civilisation, première grande ville depuis Auckland, après avoir traversé toute l'île du Nord. Selon votre heure d'arrivée, découverte rapide de la ville ou visite du célèbre musée de Te Papa (entrée gratuite / certaines expositions temporaires peuvent être payantes).

Personnalisez votre séjour : si vous souhaitez effectuer la célèbre randonnée de Tongariro Alpine Crossing (19,4 km, 6 h de marche environ), vous pouvez ajouter une nuit supplémentaire au Tongariro, veuillez nous consulter pour le tarif.

Jour 5 WEELINGTON - PICTON (ÎLE DU SUD) - QUEEN CHARLOTTE ROAD

3 h 30 de croisière.

Hébergements : bed & breakfast ou cabin. Repas : selon la formule. Transfert : Ferry 3 h 30, 180 km - route 2 h 30.

Ce matin, traversée en ferry du Cook Straight puis d'un bras des Marlborough Sounds pour rejoindre le petit port de Picton, sur l'île du Sud. Vous accostezen sur le Mainland (autre nom de l'île du Sud, principalement utilisé par les habitants de cette île) à Picton, continuation par la route jusqu'à Motueka en empruntant la Queen Charlotte Road qui offre des panoramas grandioses sur les côtes déchiquetées des Marlborough Sounds.

Personnalisez votre séjour : possibilité de changer de ferry pour un départ en début d'après-midi afin d'avoir plus de temps pour visiter Wellington, cela impliquera une arrivée tardive à Motueka ou Nelson (20h/21h). Merci de nous préciser votre choix à l'inscription.

NB : nous privilégions l'hébergement à Motueka. Cependant, en fonction des disponibilités, vous pouvez être logés à Nelson.

Jour 6 DÉCOUVERTE À LA CARTE DU PARC NATIONAL ABEL TASMAN

Hébergements : bed & breakfast ou cabin. Repas : selon la formule.

Journée de découverte du parc Abel Tasman, célèbre pour ses magnifiques baies aux plages de sable doré, ses rochers granitiques émergeant de l'eau turquoise et ses sentiers côtiers. Il s'étend sur plusieurs kilomètres le long de la côte sablonneuse. Afin de profiter de la plus belle partie du sentier, située au milieu, il est nécessaire de prendre un bateau-taxi.

Personnalisez votre séjour avec nos suggestions d'activités.

- Croisière en bateau-taxi et randonnée. Quatre types de croisières possibles :

1. Discoverer Day

Embarquez pour une croisière dans le parc national Abel Tasman et observez le célèbre Split Apple Rock, appréciez les paysages de forêts et plages, puis rencontrez la faune et la flore lors d'une randonnée.

2. Forest & Swing Bridge

Croisière le long de la côte, débarquement à Medlands Beach et découverte du parc à pied (South Head Lookout, le pont suspendu de Falls River et Cleopatra's Pools). Retour en bateau à Kaiteriteri. Temps de marche : 4 h pendant la marée haute (environ 10 km) ou 2 h 45 pendant la marée basse (environ 7,5 km).

3. Seals and Hike

Départ en bateau jusqu'à Tonga Quarry, observation des otaries, puis marche jusqu'à Medlands Beach (1 h 30 à 2 h de marche) ou Anchorage (4 h 30 à 5 h 30 de marche). Retour en bateau à Kaiteriteri.

4. Walk or Relax

Détente et baignade sur la plage d'Anchorage, avec possibilité de faire une randonnée de 1 h à 1 h 30, pour avoir une vue panoramique sur la côte ou pour rejoindre les eaux claires des Cleopatra Pools. Retour en bateau à Kaiteriteri.

- Sorties kayak. Deux types d'excursions possibles :

1. Sortie guidée en kayak (demi-journée) - Split Apple Paddle

Sortie guidée en kayak jusqu'à Split Apple Rock, à la découverte de la côte du parc Abel Tasman et ses plages de sable blanc. Guide anglophone. Durée totale : 3 h environ.

2. Sortie guidée marche et kayak (journée) - Kayak, Seals and Cruise

Combiné marche et kayak avec guide, adapté à tous les niveaux. Départ en bateau, observation des otaries à fourrure sur Adele Island puis débarquement à Anchorage. Vous pouvez rester sur cette belle plage ou faire la balade à pied Pitt Head Loop en boucle à Pitt Head (1 h 30 de marche environ). Poursuivez la journée avec une

TREK AVENTURE



Agence trekking (Licence 191913)

25, Bohey - L-9647 DONCOLS

Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

sortie guidée en kayak vers Split Apple Rock (durée totale de l'excursion kayak : 3 h avec les arrêts).

NB : consulter la rubrique "Services plus" pour connaître les tarifs de ces activités. Il est fortement conseillé de réserver ces options au moment de votre inscription en indiquant l'activité choisie. Le règlement se fait au moment de l'inscription.

Jour 7 OTARIES DU CAP FOULWIND - PANCAKES ROCKS - PUNAKAIKI

2 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 350 km, 4 h 45. Ce matin, prenez la route pour Punakaiki, au c½ur du parc national de Paparoa, qui s'enfonce dans les forêts primaires le long de la rivière Buller depuis sa source jusqu'à Westport où elle se jette dans la mer de Tasman. La côte ouest est très sauvage, dominée par les quarantièmes rugissants qui se brisent sur les plages et falaises rocheuses. Très belle marche au cap Foulwind où une colonie d'otaries est installée et peut être observée du haut d'une plateforme aménagée à cet effet. Découverte des fameux Pancakes Rocks, ces rochers spectaculairement travaillés par l'érosion, percés de trous à travers lesquels de grosses vagues s'engouffrent et se mettent en pression.

Jour 8 PARC NATIONAL DE PAPAROA - HOKITIKA - FOX GLACIER

3 h 30 de marche.

Hébergements : bed & breakfast ou cabin. Repas : selon la formule. Transfert : 240 km, 3 h 15.

Commencez la journée par une balade à Truman Track jusqu'au bord de la mer : marchez le long de la rivière Pororari parmi palmiers, fougères géantes, et splendides falaises calcaires. Vous prenez ensuite la route vers le sud longeant la côte. Faites un arrêt dans la petite ville de Hokitika, réputée comme la capitale du jade (pounamu, en maori) de Nouvelle-Zélande. Vous arrivez ensuite dans le secteur où les glaciers surplombent la forêt subtropicale luxuriante, et cela à quelques kilomètres de la mer de Tasman.

Jour 9 LAC MATHESON AU PIED DES SOMMETS GLACIAIRES - SHIP CREEK - WANAKA

3 h 30 de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 260 km, 3 h 30. Ce matin, faites une balade matinale autour du lac Matheson, célèbre pour ses eaux où se reflètent les sommets glaciaux. Vous prenez ensuite la route pour Wanaka ; arrêt à Ship Creek pour admirer la plage bordée par une incomparable forêt humide. A Wanaka, vous pouvez faire une randonnée à Diamond Lake ou Mount Iron, qui offre une très belle vue sur la ville et le lac (2 à 3 h de marche en fonction de la randonnée choisie). Installation pour une nuit à Wanaka, charmante petite ville située en bordure du lac du même nom, porte du parc national d'Aspiring.

Jour 10 PARC NATIONAL D'ASPIRING ET GLACIER ROB ROY - QUEENSTOWN

Dénivelée positive : 400 m. Dénivelée négative : 400 m. 4 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 75 km, 1 h 15. Randonnée dans le parc national d'Aspiring, jusqu'au glacier Rob Roy. Accès par une route non goudronnée et avec gués à franchir. Sur le sentier, un pont suspendu donne accès à une vallée menant à un spectaculaire point de vue sur le puissant glacier Rob Roy. Les kés, perroquets des montagnes, aiment fréquenter cet endroit. En fin d'après-midi, route pour Queenstown, "la Chamonix" de Nouvelle-Zélande, installation pour deux nuits.

Jour 11 QUEENSTOWN, LA CHAMONIX DE NOUVELLE-ZÉLANDE

3 à 7 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule.

Aujourd'hui, vous composez votre journée pour un programme qui vous ressemble, selon vos envies et les conditions météo.

• Plusieurs choix de randonnées, à la carte :

- Col du Ben Lomond (1316 m) : départ dans la forêt, puis marche le long d'un alpage dominant le lac (5 h de marche).

- Sommet du Ben Lomond (1751 m) : depuis le col, le sentier devient plus raide et étroit, mais le sommet n'est pas loin et offre une très belle vue à 360 degrés sur la région (7 h de marche).

NB : dans les deux cas, possibilité de prendre le téléphérique pour raccourcir l'étape (2 h en moins) ; tarif indicatif pour l'aller-retour : 52 NZD, soit environ 30 €.

- Queenstown Hill : randonnée plus courte (3 h de marche).

Personnalisez votre séjour, nos suggestions d'activités : rafting, canoë, tyrolienne, parapente, jet boat, croisière

TREK AVENTURE



Agence trekking (Licence 191913)

25, Bohey - L-9647 DONCOLS

Tél. : (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

sur le lac, bungy jumping (saut à l'élastique), VTT... Sans oublier le shopping : commerces et cafés restent ouverts tard le soir.

Jour 12 PARC NATIONAL DE FIORDLAND - CROISIÈRE SUR LE MILFORD SOUND (EN OPTION)

1 h 30 de marche - 2 h de croisière.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 400 km, 5 h 15. Vous partez à la découverte du parc national de Fiordland, le quatrième du monde en superficie. Forêts pluviales vert sombre battues par les vents humides des quarantièmes rugissants, lacs, cascades à flanc de montagne, glaciers suspendus bien au-dessus de la route, lumières étranges. C'est le pays des ombres, Ata Whenua, comme le nomment les Maoris. Route jusqu'au Milford Sound. Plusieurs petites balades en route donnent un aperçu de cet immense parc, l'un des joyaux de la planète. Retour sur Te Anau pour la nuit.

Personnalisez votre séjour, notre suggestion : optez pour une croisière inoubliable de deux heures dans le fjord pour observer depuis la mer les hautes montagnes, les falaises escarpées et leurs cascades et la faune marine, avec en point de mire la silhouette caractéristique du Mitre Peak (1692 m).

Jour 13 TE ANAU - CATLINS - DUNEDIN

2 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 365 km, 5 h. Route vers le sud à travers les paysages typiques du Southland et continuez ensuite dans la région des Catlins afin d'observer la faune sauvage et faire de courtes balades à la découverte des cascades qui font la réputation de cette région. Vous remontez ensuite jusqu'à Dunedin, ville universitaire aux origines écossaises et à la riche architecture, où vous passez la nuit.

Jour 14 DUNEDIN - LIONS DE MER ET MANCHOTS DE SANDFLY BAY

Dénivelée positive : 400 m. Dénivelée négative : 400 m. 1 h à 4 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule.

Profitez tranquillement de la matinée pour visiter Dunedin, sa gare, son université et sa rue la plus pentue du monde (Baldwin Street), puis faites la découverte de la péninsule d'Otago (nombreuses possibilités de marche). Randonnée côtière possible sur la péninsule rattachée à la ville, aux points de vue époustouflants sur l'océan. Vous traversez la plage de Sandfly Bay où se reposent lions de mer et otaries. Les très rares manchots aux yeux jaunes habitent également cet endroit sauvage. Le sable est tellement fin qu'il crisse sous vos pas. L'éprouvante montée de la dune vous conduit au spectaculaire point de vue sur les falaises de la péninsule d'Otago et Allans Beach 200 mètres plus bas.

Personnalisez votre séjour, alternative possible : selon vos envies, possibilité de remplacer la deuxième nuit à Dunedin par une nuit supplémentaire à Wellington ou Te Anau. Veuillez préciser votre choix lors de votre demande de devis sur mesure.

Jour 15 DUNEDIN - MOUNT COOK VILLAGE AU COEUR DU PARC NATIONAL

1 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 320 km, 4 h.

Prenez la route en remontant vers le nord en direction des Moeraki Boulders, des rochers sphériques "posés" sur la plage atteignant deux mètres de diamètre. Peu après Oamaru, ville victorienne, vous revenez vers l'intérieur de l'île avec des paysages aux sommets recouverts de tussock, où paissent les mérinos. Après Twizel, vous longez les rives du lac Pukaki, réputé pour la couleur turquoise de ses eaux et son point de vue sur le mont Cook. Toute la région est absolument magnifique !

Installation pour deux nuits à Mount Cook Village, terminus de la route et point de départ des sentiers de randonnée et des itinéraires d'ascension.

Jour 16 HOOKER VALLEY TRACK ET SES SOMMETS GLACIAIRES

Dénivelée positive : 200 m. Dénivelée négative : 200 m. 4 h de marche.

Hébergements : auberge ou bed & breakfast. Repas : selon la formule.

Consacrez cette journée à la découverte des splendeurs de ce massif. Randonnée jusqu'au lac Hooker, découverte de la vallée du glacier Hooker, qui se déverse dans un lac ; trois ponts suspendus à traverser, une belle ambiance au pied de la grande face du mont Cook. Randonnée à Kea Point. Sur le chemin de retour, une bifurcation vers le glacier Tasman offre un autre point de vue sur le massif.

Jour 17 MOUNT COOK - LAC TEKAPO - PEEL FOREST - MIDDLE ROCK STATION

Dénivelée positive : 300 m. Dénivelée négative : 300 m. 2 h de marche.

Hébergements : auberge ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 295 km, 3 h 30.

TREK AVENTURE



Agence trekking (Licence 191913)

25, Bohey - L-9647 DONCOLS

Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Les montagnes enneigées se reflètent dans les eaux du lac Tekapo et vous vous arrêtez un peu plus loin dans la petite agglomération du même nom (célèbre pour son église en pierre au bord du lac). Randonnée au bord du lac Tekapo, Peninsula Walk. Vous quittez ensuite le cadre du massif du mont Cook pour plonger en direction des plaines du Canterbury. Près de la ville de Geraldine, vous pouvez faire une balade dans la Peel Forest, une des rares poches de forêt native préservée de la région. Puis vous filez vers le c½ur du Canterbury High Country, pays montagneux où se dressent de grandes fermes d'élevage, le plus souvent accessibles par des pistes qui remontent les rivières. Les paysages ouverts, les lits de rivières composés de multiples bras ont un aspect majestueux. Ceci est l'occasion de mieux vous imprégner de la réalité rurale de ce pays. Découverte du magnifique lac Coleridge. Installation pour la nuit à Middlerock Station, une ferme où l'on élève pour la laine plus de 7 000 moutons.

Jour 18 MIDDLE ROCK STATION - CHRISTCHURCH

2 h à 3 h de marche.

Hébergements : auberge de jeunesse ou bed & breakfast. Repas : selon la formule. Transfert : 95 km, 1 h 15. Suivant les activités du jour à la ferme, vous y assistez en début de matinée ou prenez directement la route pour Christchurch, la plus grande ville de l'île du Sud. Avec ses 380 000 habitants, elle est souvent considérée comme la ville la plus anglaise du pays. Ses atouts majeurs : un beau jardin botanique, un musée du Canterbury intéressant, une galerie d'art, la rivière Avon qui la traverse, le port de Lyttleton et les plages de Sumner.

Jour 19 DÉPART DE CHRISTCHURCH

Repas : selon la formule.

Dernières visites de la ville et shopping, puis remise de votre voiture de location à l'aéroport et enregistrement des bagages. Il est temps de dire au revoir à la Nouvelle-Zélande, bon retour !

NB : vous souhaitez intégrer quelques nuits au cours de votre séjour pour prolonger une étape ? Ajouter des activités qui vous correspondent pour une expérience inoubliable ? N'hésitez pas à nous contacter, nous personnalisersons votre itinéraire selon vos souhaits.

Les temps de marche (ou autre activité) sont donnés à titre indicatif et peuvent varier en fonction de plusieurs éléments (ex : conditions météorologiques, état du terrain...). Les temps de transferts peuvent également varier suivant la condition des routes et de la circulation. Si nécessaire (ex : conditions climatiques, aléas aériens, décision des autorités locales), nous pouvons aussi être amenés à adapter le programme pour le bon déroulement de votre voyage et dans l'intérêt des participants.

Accès :

Vous prenez ou vous ne prenez pas l'avion avec Trek Aventure

- Arrivée : le véhicule de location est à disposition à l'aéroport d'Auckland le J 3.
- Départ : le véhicule de location doit être rendu à l'aéroport de Christchurch le J 21.

Hébergement

Pour favoriser une bonne récupération et votre confort, nous utilisons systématiquement les *units*, et parfois des *cabins*.

Le circuit est organisé de façon à ce que chaque fois que possible il y ait plusieurs nuits successives au même endroit.

Les *units* sont une sorte d'appartement pour 2 ou 4 personnes ou plus, offrant toutes les facilités : une cuisine, une salle de bain avec toilette et douche (parfois dans un bloc sanitaire extérieur), une TV. A l'intérieur de ce *unit*, couchages situés dans des chambres séparées, et/ou dans le lounge (pièce principale), parfois sous forme de lits superposés (*bunks*).

Les *units* peuvent être situés dans un bâtiment ou dans des bungalows, situés sur un *holiday park* (hébergement spécifique à la Nouvelle Zélande avec camping, caravanes, motels, etc.).

Les *cabins* sont des bungalows en bois, situés dans des *holiday parks*. Rustiques, ce qui ne veut pas dire inconfortables, ils comportent en général un porche, une pièce pour deux personnes ou deux pièces séparées (pour quatre personnes). Avec, suivant les cas, lits individuels, lit double, *bunks* (lits superposés). Les sanitaires (toilettes, douches), espace cuisine, sont à l'extérieur, dans un des blocs réservés aux utilisateurs de ce type d'hébergement. Tous ces hébergements, très populaires et très prisés en Nouvelle Zélande, sont extrêmement conviviaux.

En général :

- 2 personnes : une chambre de motel ou un *unit-cabin* 2 personnes,
- 3 ou 4 personnes : un *unit-cabin* 4 personnes.

TREK AVENTURE



Agence trekking (Licence 191913)

25, Bohey - L-9647 DONCOLS

Tél. : (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Le véhicule de location

Catégorie

COMPACT MANUAL (CCMR), type Toyota Echo (ou similaire), 1.3 - 1.4 l, 5 portes, vitesses manuelles ou automatiques, direction assistée, air conditionné.

Notre avis : parfait pour 2 ou 3 personnes, trop juste pour 4 passagers (place pour les bagages)

Assurances

Est inclus dans le prix payé le "package assurance" le plus complet qui puisse se trouver en Nouvelle-Zélande, soit : assurance "tous risques" du véhicule (comprehensive motor vehicle insurance including third party and public liability) + rachat partiel de franchise (Accident Excess Reduction).

En cas de sinistre il restera cependant toujours une franchise.

Divers

Kilométrage illimité, toutes taxes incluses (GST, prise en charge aéroport, prise en charge au ferry), frais de "one way rental" inclus (laisser le véhicule à un endroit différent de sa prise en charge).

Ne pas oublier votre permis de conduire ET le permis international (voir paragraphe spécifique).

Les repas

— Repas du matin et du soir préparés par vos soins ou pris au restaurant.

— Repas de midi en général casse-croûte sur le terrain. Lors des transferts, vous n'aurez aucune difficulté à trouver un petit restaurant ou un snack. Supermarchés dans toutes les agglomérations où vous êtes hébergé.

• Au restaurant, on vous servira le *main*, plat principal avec un accompagnement (légumes, pommes de terre, frites, riz) qui suffit sans problème à un appétit normal.

• Pour les repas que vous préparez vous-mêmes, suivant les hébergements, cuisine ou espace collectif à disposition.

Sur place

Petit paradis perdu au 1/2ur du Pacifique sud, la Nouvelle-Zélande semble avoir condensé les plus beaux paysages de la planète.

Avec des plages de sable fin, des forêts tropicales aux extravagantes arborescences, des volcans dominant des lacs aux eaux profondes, des vallées glaciaires ou des fjords enchâssés au milieu des montagnes, ce pays du bout du monde surprend à plus d'un titre le visiteur émerveillé. Sans compter sa faune et sa flore, d'une extrême richesse, avec des spécimens pour la plupart uniques.

Les sentiers

Les sentiers sont normalement très bien tracés, à l'image des sentiers alpins.

Le balisage

Les chemins de randonnée sont en général bien balisés. Dans les parcs nationaux, un panneau explicatif (avec nom du sentier, heures de marche, carte sommaire) est habituellement situé sur le parking de départ.

TREK AVENTURE



Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Dates et prix

■ Promotion ■ Départs complet ■ Départ assuré

Destination	Thème	Départ	Retour	Durée	Tarif
-------------	-------	--------	--------	-------	-------

Nouvelle Zélande Grand tour de la Nouvelle Zélande 01/10/2025 30/04/2026 19 jours 4245.00 EUR

Nouvelle Zélande Grand tour de la Nouvelle Zélande 01/10/2026 19/10/2026 19 jours 4895.00 EUR



TREK AVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)
 25, Bohey - L-9647 DONCOLS
 Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Info pays



Nouvelle Zélande

Terre de tous les contrastes, joyau méconnu des antipodes, la Nouvelle-Zélande semble avoir condensé les plus beaux paysages de la planète. Avec des plages de sable fin, des forêts tropicales aux extravagantes arborescences, des volcans actifs dominant les lacs aux eaux profondes, des vallées glaciaires ou des fjords encaissés au milieu des montagnes, d'immenses parcs nationaux, des petits villages isolés, ce pays du bout du monde surprend à plus d'un titre le marcheur émerveillé. La randonnée y est une activité naturelle, mais pas touristique : les habitants ont inventé un mot pour la désigner, tramping. Un petit côté trappeur, l'esprit pionnier n'est jamais bien loin.

Formalités administratives

Nouvelle-Zélande

Pour les ressortissants français, belges, suisses, canadiens et luxembourgeois :

- * Votre passeport valide six mois après la date de sortie du territoire néo-zélandais, avec au moins une page vierge.
- * Une autorisation de voyage électronique ETA (Electronic Travel Authorization) et le paiement de la taxe touristique IVL (International Visitor Conservation & Tourism Levy). La demande de ETA et le paiement de l'IVL se font par internet sur le site <https://nzeta.immigration.govt.nz/> (coût : ETA 17 à 23 NZD + IVL 100 NZD).
- * Depuis le 10 juillet 2023, une déclaration en ligne nommée New Zealand Traveller Declaration est nécessaire pour entrer en Nouvelle-Zélande, elle est accessible via le lien <https://app.travellerdeclaration.govt.nz/#/> et à remplir environ 24 heures avant votre départ. La mise en ligne étant récente, la version papier sera encore disponible (à remplir dans l'avion) et les douaniers feront preuve de flexibilité.

Conseil(s) santé

Nouvelle-Zélande

Aucun vaccin n'est obligatoire.

Nous vous recommandons cependant d'être à jour pour les vaccinations classiques : Diptétrie - Tétanos - Poliomyélite, Fièvre typhoïde.



TREK AVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Infos pratiques

Votre budget

NOTE IMPORTANTE : Dans la rubrique 'Le Prix Comprend', le prix du vol (si applicable) est en général basé sur un départ de Paris. Un départ d'un autre aéroport (Bruxelles, Luxembourg, Genève, ...) peut être demandé mais est susceptible d'un éventuel supplément de prix. Lors de la réservation, ce supplément vous est communiqué.

Par ailleurs, les prix indiqués sur cette fiche technique sont donnés à titre indicatif. Des modifications peuvent intervenir (les augmentations des taxes aériennes, les surcharges carburant, l'évolution du coût des prestations terrestres, etc. peuvent être répercutées sur le prix du forfait).

De même, des suppléments liés aux variations des prix des billets d'avion et aux disponibilités dans la classe tarifaire prévue pour le voyage peuvent s'appliquer en fonction de la date d'inscription.

Dans tous les cas, vous en serez informé au plus tard lors de votre inscription. Après votre inscription, seules les modifications prévues par l'article R211-8 du code du tourisme peuvent s'appliquer.

Le prix comprend

- Le vol pour la Nouvelle-Zélande.
 - La location d'un véhicule avec kilométrage illimité.
- Attention, votre permis international ainsi qu'une carte de crédit (et non de débit) au nom du conducteur principal est indispensable pour la bonne prise en charge de votre véhicule.
- Les assurances du véhicule telles que décrites.
 - L'hébergement tel que décrit avec petit-déjeuner
 - La traversée en ferry entre Wellington et Picton le J 5 pour la voiture et ses passagers.
 - Les taxes gouvernementales (GST à 15 %).
 - Votre carnet de voyage ainsi qu'une carte et les bons de réservation (un exemplaire pour un groupe de 2 à 4 personnes).
 - Une assistance téléphonique francophone 24h/24 et 7j/7.

Le prix ne comprend pas

- Tous les repas de midi et du soir
- L'assurance, l'assistance.
- Tout ce qui n'est pas indiqué dans "Le prix comprend".
- Les frais de dossier s'appliquant aux modifications de prestations et prestations supplémentaires

Autres dépenses sur place

- Les repas : 40 à 70 NZD par jour, soit 750 à 1 300 NZD par personne pour le séjour.
- Les droits d'entrée dans les sites et monuments mentionnés dans le programme : Waimangu, 46 NZD par personne, Wai O Tapu, 32,50 NZD par personne, Te Puia, 85 NZD par personne, croisière dans le Milford Sound, 125 NZD par personne.
- Le carburant, compter environ 500 NZD par véhicule, éventuellement les frais de parking.
- Le supplément de prise en main, ou retour, du véhicule en dehors des heures d'ouverture (généralement entre 2 h et 5 h du matin).
- Les accessoires du véhicule : siège bébé, etc.
- Sur l'île du Sud, possibilité (à réserver et payer sur place) d'activités diverses telles que survol des montagnes en avion ou hélicoptère, jetboat, rafting, etc., au départ du glacier Franz Josef, Wanaka, Fiordland, Twizel, croisière sur le Milford Sound.
- Les boissons.
- Les pourboires.

Vous préparer à partir



TREK AVENTURE

Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

Préparation physique

Pour profiter pleinement de votre voyage, n'oubliez pas d'entretenir votre forme une fois par semaine en marchant (15 km environ) si possible sur un parcours avec dénivellation (250 m/h) ou en pratiquant une activité sportive (1 h à 1h30).

Votre pharmacie individuelle

Celle-ci sera validée avec un médecin en tenant compte du terrain d'aventure et de l'éloignement propres à ce voyage. Elle contiendra en principal :

- Un antalgique.
 - Un anti-inflammatoire (comprimés et gel).
 - Un antibiotique à large spectre.
 - Un antispasmodique, un antidiarrhéique, un antiseptique intestinal, un antivomitif.
 - Des pansements et double peau, des compresses, de la bande adhésive, du Steristrip, du tulle gras.
 - Un antiseptique.
 - De la crème solaire et de la Biafine.
 - Vos médicaments personnels.
- En complément : collyre, répulsif contre les moustiques, pince à épiler, somnifère léger et/ou boules Quies, vos médicaments personnels.

Equipement de base

L'ensemble de vos affaires est réparti entre deux sacs :

* un sac à dos porté pendant la marche d'environ 30-40 litres pour vos affaires de la journée (pull, t-shirt de rechange, gourde, lunettes, crème solaire, petit matériel, appareil photo...), qui sera aussi le sac que vous garderez avec vous dans l'avion

* un sac de voyage avec cadenas, souple et solide de 15 kg maximum, avec de préférence une fermeture éclaire latérale (accès plus facile qu'un sac marin). Pendant le voyage, il contiendra les affaires que vous n'utilisez pas dans la journée. Transporté à dos de mule ou de chameau ou sur le toit d'un 4x4, votre sac sera dans tous les cas sanglé, callé, soulevé et bâché un grand nombre de fois : évitez par conséquent les sacs rigides et les valises et préférez la solidité à l'esthétique.

> Vêtements de la tête aux pieds

- Une casquette, un chapeau, un bonnet ou un cheich (désert)
- Des lunettes de soleil (indice 3 minimum, 4 pour la haute montagne)
- Une cape de pluie (suivant la saison)
- Des sous-vêtements respirants (séchage rapide)
- Une veste imperméable et respirante type Goretex
- Des T-shirts
- Une paire de gants
- Des pantalons de trek détachables à mi-jambe
- Un collant thermique (suivant la saison)
- Un maillot de bain.
- Des vêtements de rechange.
- Des chaussettes de marche.
- Une paire de sandales.
- Une paire de chaussure (voir rubrique ci dessous)
- Une paire de lacets de rechange.

Nous vous recommandons la boutique Trek Aventure pour trouver le matériel idéal grâce à la marque MILO
www.trekaventure.com/trekking/page/le_catalogue_milo

> Matériel indispensable

TREK AVENTURE



Agence trekking (Licence 191913)
 25, Bohey - L-9647 DONCOLS
 Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25

- Une trousse de toilette et une serviette de bain.
- Une gourde (ou gourde poche à eau, pipette)
- Des serviettes humidifiées type lingettes.
- Du papier toilette.
- Un couteau de poche (en soute !).
- Quelques sachets plastiques pour protéger vos affaires.
- Une aiguille et du fil.
- des bâtons de marche.
- Couverture de survie (modèle renforcé).
- Briquet.
- Appareil photo.
- Livres de voyage.
- Lentilles jetables ou lunettes correctrices de secours.
- Une lampe frontale et ses piles.
- Un sac de linge sale pour séparer avec le linge propre.

> Pochette antivol et documents

- Passeport (ou carte d'identité).
- Visa selon le pays.
- Carnet de vaccinations et indications médicales.
- Devises, carte de crédit.
- Contrat d'assistance et d'assurance
- Papiers personnels.

A ne pas oublier dans vos valises

- En complément : collyre, répulsif contre les moustiques, pince à épiler, somnifère léger et/ou boules Quies, vos médicaments personnels.

A ne pas oublier dans vos valises

- Des chaussures de randonnée imperméables à tige montante et semelle offrant une bonne adhérence, type Contagrip ou Vibram
- Le couchage est fourni par l'hébergeur

Nos astuces

1. En raison des retards de certains bagages, nous vous conseillons fortement d'emporter votre sac de couchage avec vous et le nécessaire pour pouvoir voyager les premiers jours, en bagage accompagné dans l'avion.
2. Laissez tout objet coupant (couteau, ciseaux, coupe-ongles, etc..) et briquet dans votre bagage destiné à la soute de l'avion car les contrôles de sécurité les interdisent à bord de l'avion.
3. La réussite de tout voyage est un délicat mélange de bonne humeur, de sentiments d'entraide, de convivialité, d'esprit de découverte, de bonne volonté, d'une participation aux tâches communes ainsi que le respect des traditions locales. Et n'oubliez pas des imprévus sont toujours possibles, dans ces moments adoptez la zen attitude : patience et tolérance.
4. Prenez une photocopie de votre passeport, de votre contrat d'assurance assistance et de votre billet d'avion en cas de perte des originaux.

TREK AVENTURE



Agence trekking (Licence 191913)
25, Bohey - L-9647 DONCOLS
Tél.: (BE) +32 61 24 04 10 (FR) +33 1 81 22 12 40 (LU) + 352 20 33 12 25